

## ATTIVITÀ "RIVESTITI DI CRISTO"

L'attività-gioco, da fare in un pomeriggio o una mattina da passare insieme, è legata alla catechesi sul Battesimo di Gesù e parallelamente, a quello di ciascun cristiano.

**Immersi nell'acqua, come Gesù nel Giordano, riceviamo l'adozione a FIGLI di Dio, SIAMO STATI RIVESTITI di Cristo, armati del suo AMORE, della sua LUCE, della sua FORZA, del suo FUOCO.**

A ciascun bambino viene consegnato su cartoncino leggero la sagoma di un ragazzo.

Guadagnerà il diritto di rivestirlo/a di una corazza, di un elmo, di uno scudo e di una spada (altre sagome ritagliate) ogni volta che risulterà vittorioso di quattro brevi giochi di Kim (dal libro di Kipling, gioco in cui si esercitano i 5 sensi), ma per questa occasione i kim saranno quattro, si cercherà di evitare in questo periodo di pandemia quello del gusto. (foto 1)

1° gioco Kim del tatto, legato all'amore, si guadagnerà la corazza: si metteranno dentro un sacchetto 5 oggetti di uso quotidiano (es.: un tempera lapis, un ditale, una noce, un calzino, un tappo di sughero), ogni bambino avrà 1 minuto per toccare, poi tornerà a posto per scrivere i nomi. Vince chi ne indovina 4 su 5.

2° gioco Kim della vista legato alla luce si guadagnerà un elmo, questo gioco deve essere fatto contemporaneamente per tutti: vengono messi bene in vista su un tavolo 10 oggetti, precedentemente preparati e coperti con un telo (es.: matita, rocchetto di filo, tappo di penna, pupazzetto, una spilla da balia, pacchetto di fazzoletti, una carta da gioco, un gomitolino di lana, uno spazzolino per unghia, uno spazzolino da denti), si daranno 30 secondi per guardare, poi si ricoprirà e i bambini avranno 2 minuti per scrivere gli oggetti, vince chi indovina almeno 7 su 10.

3° gioco Kim dell'udito legato alla forza di Gesù, si guadagnerà lo scudo: anche questo gioco deve essere fatto contemporaneamente da tutti; si farà sentire la registrazione effettuata di 5 suoni o rumori anche dallo smartphone, avendo avuto premura di ascoltare che si capiscano bene (es.: porta che cigola, campanellino di bicicletta, pallone che rimbalza, verso di animale, schiocco di dita) si faranno ascoltare tre volte e si daranno 15 secondi per scrivere, vince chi indovina 3 su 5.

4° gioco Kim dell'odorato legato al fuoco di Cristo, si guadagnerà la spada: come nel primo gioco dovrà essere fatto individualmente, ciascun bambino verrà bendato e accostati al suo naso 5 odori abbastanza forti (es.: una buccia di arancia, una cipolla, un pezzetto di cannella, un profumo, un po' di aceto), si faranno odorare una sola volta ma lentamente, poi il bambino avrà 2 minuti per trascrivere il tutto. Vince chi indovina 4 su 5.  
verranno controllate le risposte individuali, quindi si distribuiscono ai bambini i

pezzi di armatura conquistati, così da rivestire la sagoma.  
(foto2).

(in allegato il file 3 e 4 con il disegno della sagoma e dell'armatura).

Varianti del gioco: secondo il tempo e il materiale a disposizione si può far giocare a piccoli gruppi di quattro, dando a ciascuno l'opportunità di scegliersi il kim da indovinare, la sagoma in questo caso può essere una per gruppo. Armatura e sagoma possono essere ritagliati dai bambini.